

# דף דמות של

# מבוכים ודרקונים

נק"נ:

דרגה:

שם דמות: \_\_\_\_\_

גזע ומקצוע: \_\_\_\_\_ אֶלְפִית סִיירת

כוחות:	תיאור הכוח:	התקפה: דרגת הכוח:	דיוק / נזק
<b>מכה כפולה פגע וברח</b>	את יורה שני חצים בתור אחד. <b>נזק: 10 (לכל חץ)</b>	+4	1 (5)
<b>דיוק אלפי</b>	את יורה במטרה וזזה לעמדה מוגנת יותר (הוסיפי +1 עד סוף הסיבוב). <b>נזק: 10</b>	+4	1 (1)
<b>ביקוע העץ</b>	אם החטאת את יכולה לגלגל מחדש את הקובייה פעם אחת נוספת.	+1 לגלגול החדש	1
<b>עצה מועילה</b>	את יורה שני חצים (גלגלי פעמיים לכל חץ ובחרי בתוצאה הגבוהה). <b>נזק: 15 (לכל חץ)</b>	+5	1 (5)
<b>מכה מפריעה</b>	אחד מבני הברית יכולים לגלגל מחדש גלגול מיומנות שנכשל	+1 לגלגול החדש	2
<b>מטרת הציידת</b>	את מפריעה להתקפת היריב ומנסה למנוע ממנו לפגוע. <b>נזק: 15</b>	+2	3 (5)
<b>ירייה מייסרת</b>	<b>פעם בקרב בחרי מטרה:</b> הוסיפי +5 נזק להתקפות נגד המטרה.	+2 נזק	4
<b>בן ברית מיומן</b>	חצך מכון היטב ומותיר את האויב מוחלש (הוא מסב רק חצי נזק לתור אחד). <b>נזק: 30</b>	+4	5 (10)
<b>טופר הנץ</b>	בן ברית לבחירתך זוכה בתוסף +2 לגלגול המיומנות הבא	+1 נוסף	6
<b>חץ פרא</b>	את יורה בדיוק מחושב כמו נץ. <b>נזק: 25</b>	+7	7 (5)
	פעם ביום את יכולה לירות חץ קסום המוסיף +10 נזק	+10 נוסף ביום	8

דירוג שריון: 14 15 16

תוסף הגנה:

נוכחי:

נק"פ מירבי: 32 42 52 62

פרצי ריפוי (+10):

תוסף נזק:

ציור הדמות:



מיומנויות:

אקרובטיקה

אתלטיקה

התגנבות

טבע

תפיסה

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3



מידע חשוב:

חגורת שיקויים:



שפות: שפת סחר,

נשקים ושריונות:



תוסף:

שם הפריט:

תוסף:	שם הפריט:

ציוד בתרמיל:



ארנק:

מ"נ: \_\_\_\_\_  
מ"כ: \_\_\_\_\_  
מ"ז: \_\_\_\_\_  
אבני חן: \_\_\_\_\_