

# דף דמות של

# מבוכים ודרקונים

שם דמות: \_\_\_\_\_ נק"נ: \_\_\_\_\_

גזע ומקצוע: \_\_\_\_\_ דרגה: \_\_\_\_\_

אָלף סייר

כוחות:	תיאור הכוח:	התקפה:	דרגת הכוח:	דיוק / נזק
<b>מכה כפולה פגע וברח</b>	אתה יורה שני חצים בתור אחד. <b>נזק: 10 (לכל חץ)</b>	+4	1	(+5)
<b>דיוק אלפי</b>	אתה יורה במטרה וזז לעמדה מוגנת יותר (הוסף +1 עַד סוף הסיבוב). <b>נזק: 10</b>	+4	1	(+1)
<b>ביקוע העץ</b>	אם החטאת אתה יכול לגלגל מחדש את הקובייה פעם אחת נוספת.	+1 לגלגול החדש	1	
<b>עצה מועילה</b>	אתה יורה שני חצים (גלגל פעמיים לכל חץ ובחר בתוצאה הגבוהה). <b>נזק: 15 (לכל חץ)</b>	+5	1	(+5)
<b>מכה מפריעה</b>	אחד מבני הברית יכולים לגלגל מחדש לגלול מיומנות שנכשל	+1 לגלגול החדש	2	
<b>מטרת הצייד</b>	אתה מפריע להתקפת היריב ומנסה למנוע ממנו לפגוע. <b>נזק: 15</b>	+2	3	(+5)
<b>ירייה מייסרת</b>	<b>פעם בקרב בחר מטרה:</b> הוסף +5 נזק להתקפות נגד המטרה.	+2 נזק	4	
<b>בן ברית מיומן</b>	חצך מכון היטב ומותיר את האויב מוחלש (הוא מסב רק חצי נזק לתור אחד). <b>נזק: 30</b>	+4	5	(+10)
<b>טופר הנץ</b>	בן ברית לבחירתך זוכה בתוסף +2 לגלגול המיומנות הבא	+1 נוסף	6	
<b>חץ פרא</b>	אתה יורה בדיוק מחושב כמו נץ. <b>נזק: 25</b>	+7	7	(+5)
	פעם ביום אתה יכול לירות חץ קסום המוסף +10 נזק    	+10 נוסף ביום	8	

דירוג שריון: 14, 15, 16, 42, 52, 62

תוסף הגנה: \_\_\_\_\_

נוכחי: \_\_\_\_\_

נק"פ מירבי: 32

פרצי ריפוי (+10): \_\_\_\_\_

תוסף נזק: \_\_\_\_\_

ציור הדמות:



מיומנויות:

אקרובטיקה: 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

אתלטיקה: 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

התגנבות: 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

טבע: 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3

תפיסה: 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3



מידע חשוב:

חגורת שיקויים:



שפות: שפת סחר,

נשקים ושריונות:



תוסף:

שם הפריט:

תוסף:	שם הפריט:

ציוד בתרמיל:



ארנק:

מ"נ: \_\_\_\_\_  
מ"כ: \_\_\_\_\_  
מ"ז: \_\_\_\_\_  
אבני חן: \_\_\_\_\_